Справка

о внедрении результатов дипломного проекта

на тему: «Пакет сервисных программ для игровых проектов»

студента факультета компьютерных систем и сетей

Учреждения образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Дегтярёва Александра Александровича

в производство на ООО «Халфбас»

Разработанное программное обеспечение было применено при разработке игрового проекта Basement, что обеспечило сокращение времени разработки игровых сценариев, за счет использования внутренней системы скриптов, уровней, за счет развитого редактора. Позволило оптимизировать процесс создания игрового контента и, соответственно, уменьшить денежные затраты компании.

Директор

МП

Щурук Д. А.